

Περιεχόμενα

Γράμμα από την Συντακτική Επιτροπή

Mike Burmester

Τρία μαθηματικά μοντέλα για τη διαχείριση της πληροφορίας

Μάριος Πούλος, Σώζων Παπαβλασόπουλος και Βασίλειος Σ. Μπελεσιώτης

Η Υπολογιστική Γεωμετρία ως Πρότυπο Αναγνώρισης Πολυμεσικών
Πολυπαραμετρικών Συστημάτων

Ραφαήλ Μάρκελλος, Βασιλική Μακροπούλου

Αποτίμηση του Δικαιώματος Προαίρεσης του Θαλή για την Ενοικίαση Ελαιοτριβείων
στην Αρχαιότητα

Γιώργος Αραβοσιτάς, Βασίλης Αγγελής

Βελτιστοποίηση φόρτισης μηχανών:
θεωρητικό πλαίσιο και εφαρμογή

Β. Δρακόπουλος

Πόσους φύλακες χρειάζεται μία πινακοθήκη;

Χρήστος Γ. Μασούρος

Αλγεβρικές υπερσυνθετικές δομές που γεννήθηκαν από τη θεωρία
των Γλωσσών και των Αυτομάτων

Βασίλειος Σ. Μπελεσιώτης

Οι Τεχνολογίες της Πληροφορίας και της Επικοινωνίας εργαλείο στη σχολική
μονάδα. Το στοίχημα που δεν πρέπει να χαθεί

Εμμανουήλ Νικολουδάκης, Δρ Σπύρος Φερεντίνος, Εμμανουήλ Χουστουλάκης,

Ο Υπολογιστής ως Γνωστικό Εργαλείο στη Διδασκαλία των Μαθηματικών

Ι. Βρέτταρος, Α. Ταγκούλης

Τα Πρότυπα της Ηλεκτρονικής Μάθησης με Έμφαση στο SCORM

Κεϊσογλου Στέφανος

Υπολογιστικοί Δυναμικοί Μικρόκοσμοι Κατασκευής και Διερεύνησης
Ιστορικών Καμπύλων

Κακλαμάνης Θωμάς, Μαραγκάκης Στυλιανός

Θεωρίες Μάθησης και Τ.Π.Ε. στη Εκπαίδευση

Ζαράνης Νικόλας

Η Διδασκαλία του Ορθογωνίου Παραλληλογράμμου με τη Βοήθεια
υπολογιστή στο νηπιαγωγείο